



Datos básicos

01 - Datos básicos del proyecto

Nombre

Formulación Estrategia de estímulos al talento creativo Sabaneta

Código BPIN

2020056310068

Sector

Cultura

Es Proyecto Tipo: No

Fecha creación: 27/08/2020 10:06:00

Identificador: 304800

Formulador: MONICA PALACIO CASTAÑO

Contribución a la política pública

01 - Contribución al Plan Nacional de Desarrollo

Plan

(2018-2022) Pacto por Colombia, pacto por la equidad

Estrategia Transversal

3010 - X. Pacto por la protección y promoción de nuestra cultura y desarrollo de la economía naranja

Linea

301001 - 1. Todos somos cultura: la esencia de un país que se transforma desde los territorios

Programa

3301 - Promoción y acceso efectivo a procesos culturales y artísticos

02 - Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial / Plan de Vida

Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial / Plan de Vida

Unidos por la vida 2020 - 2023

Estrategia del Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Linea 1: Nuestra gente

Programa del Plan Desarrollo Departamental o Sectorial

1.4.1. Programa 1: Unidos para la creación, el arte y la cultura

03 - Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

TODOS SOMOS SABANETA - SABANETA CIUDAD PARA EL MUNDO - SABANETA CIUDAD CONSCIENTE 2020 2023

Estrategia del Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Transformemos nuestro bienestar humano

Programa del Plan desarrollo Distrital o Municipal

Sabaneta como escenario para la cultura



Identificación y descripción del problema

Problema central

Ausencia de programa de estímulos al talento creativo

Descripción de la situación existente con respecto al problema

El municipio de Sabaneta no cuenta aun con un programa de estímulos al talento creativo que permita al sector cultural fortalecer sus procesos de creación, producción, formación, circulación, la circulación, la concentración y la cofinanciación del sector cultural, des estimulando con esto el fomento de manifestaciones y expresiones artísticas propias que permiten no solo una identificación y apropiación de los mismos sino la falta de sentido de pertenecía y la continuidad de las personas en dichos proyectos que al final aumentan el acceso cultural de la comunidad.

Asimismo la falta de un estímulo no permite desarrollar una proyección artística adecuada que busque fomentar el crecimiento profesional y al mismo tiempo estimular la economía del sector cultural al incorporar prácticas artísticas y culturales que promuevan el trabajo en redes colaborativas y autodescubrimiento artístico en busca de un reconocimiento no solo dentro del municipio y el departamento sino en otras alternativas y plataformas tanto nacionales como internacionales

Magnitud actual del problema – indicadores de referencia

Para términos de referencia el municipio de Sabaneta cuenta con una población aproximada de 87 mil habitantes según el DANE actualmente no se cuenta con un termino de referencia en cuanto a la participación del sector artístico en si, como lo son las agrupaciones, solistas, corporaciones y demás asociaciones y personas naturales que integran el sistema cultural del municipio; sino que las mediciones se realizaban en el número de asistentes y en cantidad de evento. La anterior medición deja por fuera no solo la participación del talento local sino la posibilidad de estimular los procesos de formación y de proyección artística, des estimulando con esto el sector cultural al no encontrar una ruta de acceso a los recursos públicos.



01 - Causas que generan el problema

Causas directas	Causas indirectas
1. Ausencia de un programa municipal de estímulos al talento creativo	1.1 Escasos procesos que estimulen la creación y producción de los artistas del municipio
2. Insuficientes estímulos entregados al talento creativo	2.1 Desmotivación del sector cultural

02 - Efectos generados por el problema

Efectos directos	Efectos indirectos
1. Baja participación del sector cultural en procesos y espacios de proyección y participación	1.1 Alto desinterés del sector cultural
2. escaso acceso a los recursos públicos en cultura	2.1 Poca creación artística en el municipio

Identificación y análisis de participantes

01 - Identificación de los participantes

Participante	Contribución o Gestión
Actor: Municipal Entidad: Sabaneta - Antioquia Posición: Cooperante Intereses o Expectativas: Aumentar el acceso del talento local a los recursos públicos	Técnica y Financiera
Actor: Otro Entidad: Otros entes Posición: Cooperante Intereses o Expectativas: Cofinanciación del proyecto	Convenio de Cooperación
Actor: Otro Entidad: Sector Cultural Posición: Beneficiario Intereses o Expectativas: Participar de los beneficios del programa de estímulos	Incentivos económicos para la creación, producción, circulación y/o demás estrategias de fortalecimiento cultural

02 - Análisis de los participantes

Los participantes en el accionar de este proyecto son las personas naturales o jurídicas pertenecientes al sector artístico y cultural del municipio de Sabaneta que tengan procesos artísticos y/o culturales desarrollados dentro del territorio y buscan que a través de esta actividad generar ingresos económicos que les permitan una profesionalizar el oficio.

Población afectada y objetivo

01 - Población afectada por el problema

Tipo de población

Personas

Número

500

Fuente de la información

Plan de desarrollo "Todos Somos Sabaneta - Sabaneta ciudad para el mundo - Sabaneta ciudad consciente 2020 - 2023

Localización

Ubicación general	Localización específica
Región: Occidente Departamento: Antioquia Municipio: Sabaneta Centro poblado: Resguardo:	

02 - Población objetivo de la intervención

Tipo de población

Personas

Número

100

Fuente de la información

Plan de Desarrollo Sabaneta Ciudad Consiente 2020 - 2023

Localización

Ubicación general	Localización específica	Nombre del consejo comunitario
Región: Occidente Departamento: Antioquia Municipio: Sabaneta Centro poblado: Resguardo:		

5. Objetivos específicos

01 - Objetivo general e indicadores de seguimiento

Problema central

Ausencia de programa de estímulos al talento creativo

Objetivo general – Propósito

Crear programa de estímulos al talento creativo

Indicadores para medir el objetivo general

Indicador objetivo	Descripción	Fuente de verificación
Crear programa municipal de estímulos	Medido a través de: Número Meta: 1 Tipo de fuente: Documento oficial	Programa de estímulos
Entregar Estímulos	Medido a través de: Número Meta: 100 Tipo de fuente: Registros contables	Estímulos entregados

02 - Relaciones entre las causas y objetivos

Causa relacionada	Objetivos específicos
Causa directa 1 Ausencia de un programa municipal de estímulos al talento creativo	Crear programa de estímulos
Causa indirecta 1.1 Escasos procesos que estimulen la creación y producción de los artistas del municipio	Estimular la producción artística del municipio
Causa directa 2 Insuficientes estímulos entregados al talento creativo	Entregar 100 estímulos al talento creativo
Causa indirecta 2.1 Desmotivación del sector cultural	Aumentar la participación del sector cultural



Alternativas de la solución

01 - Alternativas de la solución

Nombre de la alternativa	Se evaluará con esta herramienta	Estado
Estímulos al talento creativo	Si	Completo

Evaluaciones a realizar

Rentabilidad:	Si
Costo - Eficiencia y Costo mínimo:	No
Evaluación multicriterio:	No



Alternativa 1. Estímulos al talento creativo

Estudio de necesidades

01 - Bien o servicio

Bien o servicio

Programa de Estímulos

Medido a través de

Número

Descripción

Serie de convocatorias públicas que posibilitan la oferta de incentivos para estimular la circulación, la concertación, la cofinanciación, la creación, y la producción artística y cultural

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2020	0,00	1,00	-1,00
2021	1,00	1,00	0,00
2022	1,00	1,00	0,00
2023	1,00	1,00	0,00



Bien o servicio

Estímulos al talento creativo

Medido a través de

Número

Descripción

Incentivos económicos

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2020	25,00	40,00	-15,00
2021	25,00	35,00	-10,00
2022	25,00	30,00	-5,00
2023	25,00	25,00	0,00

Análisis técnico de la alternativa

01 - Análisis técnico de la alternativa

Análisis técnico de la alternativa

Con la creación del programa de estímulos al talento creativo y la entrega de los incentivos al sector cultural se espera aumentar la participación del talento local y estimular la producción y la creación artística dentro del municipio, Es por esto que Sabaneta creara el programa de estímulos al talento creativo que busca entregar una serie de incentivos al talento creativo o aquellas acciones encaminadas a desencadenar procesos culturales para fortalecer y/o apoyar la creación, la investigación, la formación, la circulación y demás actuarees culturales y su impacto en la sociedad, mediante la participación y reconocimiento a diversos actores del sector.

La entrega de estos estímulos se realiza primeramente a través de la creación de un programa que otorgue lineamientos claros en la participación y la entrega de incentivos a los ganadores de las propuestas en las categorías creadas.



Localización de la alternativa

01 - Localización de la alternativa

Ubicación general	Ubicación específica
Región: Occidente Departamento: Antioquia Municipio: Sabaneta Centro poblado: Resguardo: Latitud: Longitud:	

02 - Factores analizados

Aspectos administrativos y políticos

Cadena de valor de la alternativa

Costo total de la alternativa: \$ 585.378.000,00

1 - Objetivo específico 1 Costo: \$ 210.078.000

Crear programa de estímulos

Producto	Actividad
1.1 Documentos de lineamientos técnicos Medido a través de: Número de documentos Cantidad: 1,0000 Costo: \$ 210.078.000	1.1.1 Adquisición de servicios Costo: \$ 206.428.000 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si
	1.1.2 Materiales y Suministros Costo: \$ 3.650.000 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si

2 - Objetivo específico 2 Costo: \$ 375.300.000

Entregar 100 estímulos al talento creativo

Producto	Actividad
2.1 Servicio de apoyo financiero para el desarrollo de prácticas artísticas y culturales Medido a través de: Número de personas Cantidad: 100,0000 Costo: \$ 375.300.000	2.1.1 Adquisición de Servicios Costo: \$ 327.300.000 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si
	2.1.2 Programas de informática Costo: \$ 48.000.000 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si



Actividad 1.1.1 Adquisición de servicios

Periodo	Mano de obra calificada
1	\$51.528.000,00
2	\$110.800.000,00
3	\$44.100.000,00
Total	\$206.428.000,00

Periodo	Total
1	\$51.528.000,00
2	\$110.800.000,00
3	\$44.100.000,00
Total	

Actividad 1.1.2 Materiales y Suministros

Periodo	Materiales
1	\$3.650.000,00
Total	\$3.650.000,00

Periodo	Total
1	\$3.650.000,00
Total	



Actividad 2.1.1 Adquisición de Servicios

Periodo	Mano de obra calificada
1	\$80.700.000,00
2	\$110.800.000,00
3	\$135.800.000,00
Total	\$327.300.000,00

Periodo	Total
1	\$80.700.000,00
2	\$110.800.000,00
3	\$135.800.000,00
Total	

Actividad 2.1.2 Programas de informática

Periodo	Gastos imprevistos
1	\$16.000.000,00
2	\$16.000.000,00
3	\$16.000.000,00
Total	\$48.000.000,00

Periodo	Total
1	\$16.000.000,00
2	\$16.000.000,00
3	\$16.000.000,00
Total	



Análisis de riesgos alternativa

01 - Análisis de riesgo

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
1-Propósito (Objetivo general)	Operacionales	Fallas en las fechas de entrega de estímulos	Probabilidad: 4. Probable Impacto: 3. Moderado	Los participantes crean desconfianza frente a la ejecución en el programa	Verificación previa de papelería y veeduría del proceso
	Administrativos	Corrupción	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	Los recursos emitidos a través del programa de estímulos no llegan a las personas para los que fueron creados inicialmente	Plan de acción y control del proceso Plan de Evaluación y veeduría
2-Componente (Productos)	Administrativos	Dificultad con el desembolso de los recursos	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	Entregar de manera inoportuna los recursos	Actas de cumplimiento
3-Actividad	De calendario	Retraso en la entrega de los suministros necesarios para el pago y/o la realización de las actividades	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	Atraso en el crono-grama	Plan de Acción



Ingresos y beneficios alternativa

01 - Ingresos y beneficios

Creación de programa de estímulos

Tipo: Beneficios

Medido a través de: Unidad

Bien producido: Otros

Razón Precio Cuenta (RPC): 0.80

Periodo	Cantidad	Valor unitario	Valor total
1	1,00	\$151.878.000,00	\$151.878.000,00
2	1,00	\$163.628.000,00	\$163.628.000,00
3	1,00	\$195.900.000,00	\$195.900.000,00
4	1,00	\$200.000.000,00	\$200.000.000,00

Estímulos entregados

Tipo: Beneficios

Medido a través de: Número

Bien producido: Otros

Razón Precio Cuenta (RPC): 0.80

Periodo	Cantidad	Valor unitario	Valor total
1	25,00	\$950.000,00	\$23.750.000,00
2	25,00	\$1.000.000,00	\$25.000.000,00
3	25,00	\$1.100.000,00	\$27.500.000,00
4	25,00	\$1.100.000,00	\$27.500.000,00

02 - Totales

Periodo	Total beneficios	Total
1	\$175.628.000,00	\$175.628.000,00
2	\$188.628.000,00	\$188.628.000,00
3	\$223.400.000,00	\$223.400.000,00
4	\$227.500.000,00	\$227.500.000,00



Alternativa 1

Flujo Económico

01 - Flujo Económico

P	Beneficios e ingresos (+)	Créditos(+)	Costos de preinversión (-)	Costos de inversión (-)	Costos de operación (-)	Amortización (-)	Intereses de los créditos (-)	Valor de salvamento (+)	Flujo Neto
0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0
1	\$140.502.400,0	\$0,0	\$0,0	\$151.111.500,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$-10.609.100,0
2	\$150.902.400,0	\$0,0	\$0,0	\$237.600.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$-86.697.600,0
3	\$178.720.000,0	\$0,0	\$0,0	\$195.900.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$-17.180.000,0
4	\$182.000.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$182.000.000,0

Indicadores y decisión

01 - Evaluación económica

Indicadores de rentabilidad			Indicadores de costo-eficiencia	Indicadores de costo mínimo	
Valor Presente Neto (VPN)	Tasa Interna de Retorno (TIR)	Relación Costo Beneficio (RCB)	Costo por beneficiario	Valor presente de los costos	Costo Anual Equivalente (CAE)
Alternativa: Estímulos al talento creativo					
\$62.730.309,78	26,52 %	\$1,11	\$5.726.722,98	\$572.672.297,85	\$12.924.940,46

Costo por capacidad

Producto	Costo unitario (valor presente)
Servicio de apoyo financiero para el desarrollo de prácticas artísticas y culturales	\$3.126.580,72
Documentos de lineamientos técnicos	\$177.230.242,06

03 - Decisión

Alternativa

Estímulos al talento creativo

Indicadores de producto

01 - Objetivo 1

1. Crear programa de estímulos

Producto

1.1. Documentos de lineamientos técnicos

Indicador

1.1.1 Documentos de lineamientos técnicos sobre la educación artística y cultural realizados

Medido a través de: Número

Meta total: 4,0000

Fórmula:

Es acumulativo: Si

Es Principal: No

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
1	1,0000	2	1,0000
3	1,0000	4	1,0000
Total:			4,0000

Indicador

1.1.2 Documentos técnicos con los prototipos de infraestructura realizados

Medido a través de: Número

Meta total: 1,0000

Fórmula:

Es acumulativo: Si

Es Principal: No

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
4	1,0000	Total:	1,0000

02 - Objetivo 2

2. Entregar 100 estímulos al talento creativo

Producto

2.1. Servicio de apoyo financiero para el desarrollo de prácticas artísticas y culturales

Indicador

2.1.1 Becas para el desarrollo de prácticas artísticas y culturales otorgadas

Medido a través de: Número

Meta total: 100,0000

Fórmula:

Es acumulativo: Si

Es Principal: No

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
1	25,0000	2	25,0000
3	25,0000	4	25,0000
Total:			100,0000

Indicadores de gestión

01 - Indicador por proyecto

Indicador

Convenios Realizados

Medido a través de: Número

Código: 0700G022

Fórmula: Crf = Cn1 - Con

Tipo de Fuente: Documento oficial

Fuente de Verificación: Documento de programa de estímulos

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Valor
1	1	2	1
3	1	4	1
		Total:	4



Esquema financiero

01 - Clasificación presupuestal

Programa presupuestal

3301 - Promoción y acceso efectivo a procesos culturales y artísticos

Subprograma presupuestal

1603 ARTE Y CULTURA



02 - Resumen fuentes de financiación

Etapa	Entidad	Tipo Entidad	Tipo de Recurso	Período	Valor
Inversión	SABANETA	Municipios	Propios	0	\$0,00
				1	\$151.878.000,00
				2	\$237.600.000,00
				3	\$195.900.000,00
	Total	\$585.378.000,00			
	Total Inversión				\$585.378.000,00
Total					\$585.378.000,00



Resumen del proyecto

Resumen del proyecto

Resumen narrativo	Descripción	Indicadores	Fuente	Supuestos
Objetivo General	Crear programa de estímulos al talento creativo	Crear programa municipal de estímulos	Tipo de fuente: Documento oficial Fuente: Programa de estímulos	Demoras por tramites administrativos , Desvió de los recursos
		Entregar Estímulos	Tipo de fuente: Registros contables Fuente: Estímulos entregados	Demoras por tramites administrativos , Desvió de los recursos
Componentes (Productos)	1.1 Documentos de lineamientos técnicos		Tipo de fuente: Documento oficial Fuente: Programa de estímulos formulado	
	2.1 Servicio de apoyo financiero para el desarrollo de prácticas artísticas y culturales		Tipo de fuente: Registros contables Fuente: Estímulos Entregados	Demoras en el desembolso para los artistas
Actividades	1.1.1 - Adquisición de servicios(*) 1.1.2 - Materiales y Suministros(*)	Nombre: Convenios Realizados Unidad de Medida: Número Meta: 4.0000	Tipo de fuente: Fuente:	Aumento de los costos
	2.1.1 - Adquisición de Servicios(*) 2.1.2 - Programas de informática(*)		Tipo de fuente: Fuente:	

(*) Actividades con ruta crítica